Spécification détaillé :

1. Description du squelette de l’application :

Pour accéder à la page d’accueil l’utilisateur devra au préalable s’identifier via la page de connexion de l’application.

La page d’accueil disposera d’un en-tête qui sera composé du logo de l’hôtel ainsi que des informations du numéro de l’utilisateur une fois qu’il sera connecté. Il pourra se déconnecter de l’application en cliquant sur l’icône utilisateur, un sous-menu apparaîtra avec une option de déconnexion. Si l’utilisateur clique sur cette option un message de confirmation de type « **Infobox** » pour valider son action.

Sur la gauche de la fenêtre, l’application disposera d’un menu qui permettra de naviguer dans les différentes fenêtres de celle-ci.

L’en-tête et le menu seront disponibles pour chaque page principale de l’application qui elle changera en fonction de l’endroit où l’utilisateur se trouve.

1. Description du corps de la page d’accueil :

Le corps de cette page sera différent en fonction du rôle de l’utilisateur connecté. Les postes qui auront accès à l’application sont les suivants :

* Gérant
* Réceptionniste
* Personnel d’entretien

En dehors de ces métiers le personnel de l’entreprise n’aura pas accès à l’application.

* 1. Réceptionniste :

Pour ce métier la page d’accueil se découpe en trois parties de manière horizontale via une « **Grid** ». Chaque ligne de la grid sera séparé de la suivante par une « **Grid.Row** » d’une valeur de « 0.2\* ».

* + 1. Première partie :

Elle sera composée du planning des prestations qui sera un listing des prestations à venir intégrer à un « **Groupbox** ». Cette liste sera composée uniquement des prestations qui sont souhaitées par les clients et classées par heures à laquelle celle-ci doit être fournie.

Chaque ligne de cette liste est composée de 3 informations :

* La prestation : pour cela on récupère dans la base de données le libellé de la prestation.
* La chambre : on récupère en base de données le numéro de la chambre qui a commandé une prestation.
* L’heure de la prestation : on récupère l’heure enregistrée en base de données correspondant à la prestation et à la chambre.
  + 1. Deuxième partie :

Celle-ci sera composée du planning d’arrivés du jour qui sera un listing des clients ayant réservé pour la date du jour et qui sera intégré dans un « **Groupbox** ».

Chaque ligne sera divisée en trois parties :

* Le nom du client : qui devra être récupéré en base de données via la table « ***Reservations*** » on récupère le nom de celui-ci par « ***IdClient*** »
* La chambre réservée : on affichera le numéro de la chambre que l’on récupérera en base de données via la table « **Reservations** » dans laquelle nous aurons « **IdReservationSejour** » qui permettra d’identifier le séjour réservé par le client.
* L’heure d’arrivée :

À la fin de chaque ligne l’utilisateur aura à sa disposition deux boutons :

* Bouton de validation : qui permettra de signifier que le client est arrivé et retirera de la liste du planning la ligne
* Bouton d’invalidation : ce bouton sera par défaut grisé afin d’éviter les mauvaises manipulations de l’application. Il deviendra utilisable seulement à la date de réservations + 1 jour. Dans ce cas si l’utilisateur clique sur le bouton, un message de confirmation s’affichera pour s’assurer du choix de celui-ci. *(A voir si avec l’empreinte de la carte bancaire une action se déclenche)* 
  + 1. Troisième partie :

Celle-ci sera découpée en deux parties de manière verticale via une « **Grid** ». Ces deux parties seront elles-mêmes séparées par un « **Grid.Column** » de « 0.2\* ».

La partie gauche de la grid sera composé d’une « **Groupbox** » qui possèdera une liste des départs prévus de la journée. Chaque ligne sera composée du nom du client et du numéro de la chambre occupée par celui-ci. Ces informations seront récupérées en base de données via la table « ***ReservationsSejours*** ».